Alexander und Wiebke Otto, Merle und Nils Weilandt (Autor/Autorin)

Das verlorene Schaf

Spielplan für One Paper Escape Games

Die One Paper Escape Games schaffen mit wenig Material und Vorbereitung großen Escape Game-Spaß in allen Kontexten der Jugendarbeit: Sie tauchen mit nur einem Blatt Papier in die Welt biblischer Geschichten ein und erschließen durch fesselnde Rätsel neue Zugänge. „One Paper Escape Game“ ist als Buch und E-Book erhältlich.

Einhundert Schafe sollen am Abend im Stall sein – doch eines fehlt. Im Game „Das verlorene Schaf“ müssen die Spielenden herausfinden, welches der einhundert Schafe auf dem Spielplan es nicht in den Stall geschafft hat.

Wer den als Download im Buch/E-Book enthaltenen Spielplan nicht selbst ausdrucken kann oder möchte, kann ihn hier in Druckqualität bestellen.

Zielgruppe

- Mitarbeitende in der Gemeindearbeit
- Hauptamtliche, Ehrenamtliche
- ab 13 Jahre

Autor / Autorin / Herausgeber

Otto (Autor/Autorin): Alexander und Wiebke Otto sind gemeinsam in der Kinder- und Jugendarbeit der Ev. Kirchengemeinde Vluyn tätig.

Otto (Autor/Autorin): Alexander und Wiebke Otto sind gemeinsam in der Kinder- und Jugendarbeit der Ev. Kirchengemeinde Vluyn tätig.

Merle Weilandt (Autor/Autorin): Merle Weilandt ist Apothekerin und lebt mit ihrem Mann Nils in Neukirchen-Vluyn. In ihrer Kirchengemeinde hat sie mit den anderen Autorinnen und Autoren bereits ein Live Escape Game-Projekt organisiert und zusammen mit Jugendlichen für zwei Wochen mehrere Räume zu einem spannenden Escape Room umgebaut. Am wichtigsten ist den Autorinnen und Autoren dabei, dass die Rätsel in eine spannende Geschichte integriert sind. Mit diesem Buch möchten sie ihre Leidenschaft zum Rätseln mit biblischen Geschichten verknüpfen.

Nils Weilandt (Autor/Autorin): Nils Weilandt ist Augenoptikermeister und lebt mit seiner Frau Merle in Neukirchen-Vluyn. In seiner Kirchengemeinde hat er mit den anderen Autorinnen und Autoren bereits ein Live Escape Game-Projekt organisiert und zusammen mit Jugendlichen für zwei Wochen mehrere Räume zu einem spannenden Escape Room umgebaut. Am wichtigsten ist den Autorinnen und Autoren dabei, dass die Rätsel in eine spannende Geschichte integriert sind. Mit diesem Buch möchten sie ihre Leidenschaft zum Rätseln mit biblischen Geschichten verknüpfen.

Elisabeth Rybalsky (Illustriert von):

Produktbeschreibung

besteht aus 1 Blatt, DIN A4, 2-seitig farbig bedruckt, 160 g/qm

Variante kurzer Text

Spielplan für das Escape Game „Das verlorene Schaf“ aus „One Paper Escape Games“. Wer den als Download im Buch/E-Book enthaltenen Spielplan nicht selbst ausdrucken kann oder möchte, kann ihn hier in Druckqualität bestellen.

Das verlorene Schaf	
Autor:	Alexander und Wiebke Otto, Merle und Nils Weilandt (Autor/Autorin)
ISBN/EAN:	2000000000039
Schlagworte:	Escape Game, Spielplan, Rätsel zur Bibel, biblisches Erzählen, Bibelarbeit, Rätsel, Bilderrätsel, biblische Geschichte, Jugendarbeit, Jugendpastoral, Konfirmandenarbeit, Religionsunterricht, Gruppenarbeit
Themen:	Christliches Leben und christliche Praxis, Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Spiele, Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Rätsel- und Quizbücher, Predigten und Liturgie, Religiöse Unterweisung, Religionsunterricht, Bezug zu Christen und christlichen Gruppen
Produkt Art:	Spiel
Format/Maße:	29,7 x 21,0 (BxH)

Seitenzahl:	1
Abbildungen/Illustration:	durchgehend farbig
Warnungen:	Der Spielplan wird nicht CE-zertifiziert produziert und ist daher nicht für Kinder unter 10 Jahren geeignet. Für Kinder ab 10 Jahren wird eine Verwendung unter Aufsicht von Erwachsenen empfohlen, damit er nicht unsachgemäß verwendet und z. B. in den Mund genommen wird.
Veröffentlichung:	01.09.2023
Verfügbarkeit:	Lieferbar / Verfügbar
Auflage:	1
Preis:	(DE) 1,75€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand
Verlag:	Praxisverlag buch+musik bm gGmbH