



Josia und der Tempel

Spielplan für One Paper Escape Games 2

Die One Paper Escape Games schaffen mit wenig Material und Vorbereitung große Erlebnisse für Gruppen in allen Kontexten der Jugendarbeit: Sie tauchen mit nur einem Blatt Papier in biblische Abenteuer ein und erschließen durch spannende Rätsel neue Zugänge. „One Paper Escape Games 2“ ist als Buch und E-Book erhältlich.

Beim Game „Josia und der Tempel“ sollen die Spielenden dem jungen König Josia helfen, wieder Ordnung in den Tempel zu bekommen. Dabei finden sie eine mysteriöse Schriftrolle, die sie zur Lösung führt.

Wer den als Download im Buch/E-Book enthaltenen Spielplan nicht selbst ausdrucken kann oder möchte, kann ihn hier in Druckqualität bestellen.

Zielgruppe

- Mitarbeitende in der Arbeit mit Kindern, Jugendarbeit
- Hauptamtliche, Ehrenamtliche
- Lehrerinnen und Lehrer
- ab 10 Jahre

Autor / Autorin / Herausgeber

Otto (Autor/Autorin): Alexander Otto (Jugendleiter) arbeitet in der Ev. Kirchengemeinde Vluyn. In ihrer Freizeit lösen er und seine Frau Wiebke gern mit Freundinnen und Freunden oder mit ihren Töchtern Escape/Exit Games. Für sie ist es eine schöne Herausforderung, diesen Rätselspaß mit biblischen Geschichten in Verbindung zu bringen.

Otto (Autor/Autorin): Wiebke Otto (Gemeindepädagogin) arbeitet in der Ev. Kirchengemeinde Vluyn. In ihrer Freizeit lösen sie und ihr Mann Alexander gern mit Freundinnen und Freunden oder mit ihren Töchtern Escape/Exit Games. Für

sie ist es eine schöne Herausforderung, diesen Rätselspaß mit biblischen Geschichten in Verbindung zu bringen.

Produktbeschreibung

besteht aus 2 Blatt, DIN A4, 1-seitig farbig bedruckt, 160 g/qm

Variante kurzer Text

Spielplan für das Escape Game „Josia und der Tempel“ aus „One Paper Escape Games 2“. Wer den als Download im Buch/E-Book enthaltenen Spielplan nicht selbst ausdrucken kann oder möchte, kann ihn hier in Druckqualität bestellen.

Josia und der Tempel

ISBN/EAN: 2000000056463

Schlagworte: Escape Game, Spielplan, Rätsel zur Bibel, biblisches Erzählen, Bibelarbeit, Rätsel, Bilderrätsel, biblische Geschichte, Jugendarbeit, Jugendpastoral, Konfirmandenarbeit, Religionsunterricht, Gruppenarbeit, Arbeit mit Kindern, Jungschar

Themen: Christliches Leben und christliche Praxis, Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Spiele, Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Rätsel- und Quizbücher, Predigten und Liturgie, Religiöse Unterweisung, Religionsunterricht, Bezug zu Christen und christlichen Gruppen

Produkt Art: Spiel

Format/Maße: 21,0 x 29,7 (BxH)

Seitenzahl: 2

Abbildungen/Illustration: durchgehend farbig

Warnungen: Der Spielplan wird nicht CE-zertifiziert produziert und ist daher nicht für Kinder unter 10 Jahren geeignet. Für Kinder ab 10 Jahren wird eine Verwendung unter Aufsicht von Erwachsenen empfohlen, damit er nicht unsachgemäß verwendet und z. B. in den Mund genommen wird.

Veröffentlichung: 18.09.2025

Verfügbarkeit: Lieferbar / Verfügbar

Auflage: 1

Preis:

(DE) 1,75€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand
(AT) 1,80€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand
(CH) 2,60CHF inkl. MwSt. / zzgl. Versand

Verlag:

Praxisverlag buch+musik bm gGmbH