



Birgit Götz (Autor/Autorin)

Ab geht die Post! AT

500 Spiele zu 50 biblischen Geschichten als fix und fertige Gruppenstunden mit Kindern von 8 bis 12 Jahren

Birgit Götz bindet biblische Geschichten in Spieleprogramme ein, um Kinder von 8 bis 12 Jahren in die Welt der Bibel mit hineinzunehmen. Die Spiele für Kopf, Herz und Hand sind dabei der Schlüssel, die Geschichten von damals zur persönlichen Geschichte der Kinder von heute zu machen. Sie geben einem Thema, einem Gegenstand oder einer Situation der biblischen Geschichte eine neue Dimension, denn sie erklären und vertiefen für die Kinder das, was in der Bibel steht.

Dieser ganzheitliche Ansatz macht die Gruppenstunden über ausgewählte Texte aus dem Alten Testament zu biblischen Erlebniseinheiten. Von Einstiegsspiel und Einstiegsfragen über eine ausformulierte Vorlesegeschichte und vertiefende Elemente bis zu jeder Menge Spiele mit alltäglichem Material und ohne Vorbereitung sind für 1,5 Stunden alle Programmelemente dabei.

Zielgruppe

- Mitarbeitende in der Arbeit mit Kindern
- Hauptamtliche, Ehrenamtliche
- Kinder ab 8 Jahren

Autor / Autorin / Herausgeber

Birgit Götz (Autor/Autorin): Birgit Götz, Jahrgang 1973, ist ein kreatives und wortgewandtes Multitalent. Ausgebildet an der Evangelistenschule Johanneum arbeitet sie nach Stationen als Jugendreferentin im CVJM, Schriftleiterin der Zeitschrift KON und Lektorin im Born-Verlag inzwischen als freiberufliche Lektorin und Autorin für verschiedene Bücher und Zeitschriften. Sie ist Witwe, zweifache Mutter und Haushaltsorganisatorin. Ehrenamtlich engagiert sie sich im

Teenkreis und Frauenkreis und bei vielen weiteren Veranstaltungen des CVJM Michelbach. Ihre Kreativität lebt sie auch in verschiedenen Redaktionskreisen, beim Fotografieren, im Bläserkreis und in ihrem Garten aus.

Besonderheiten

- Jungschar to go – alles ist fertig
- Ausformulierte Vorlesegeschichten
- Spiele vertiefen Geschichten
- Spiele mit geringem Materialaufwand
- Praktische Spielesammlung

Inhaltsverzeichnis

Wie alles begann ...

1. Gott hat die Welt erschaffen
1. Mose 1 | Spiele mit Müll
2. Adam und Eva verlassen das Paradies
1. Mose 3 | Spiele für Rausschmeißer
3. Kain und Abel
1. Mose 4,1-16 | Spiele für unterschiedlich Begabte
4. Noah und der Bund Gottes
1. Mose 6,1 – 9,17 | Spiele mit Tieren

Abraham

5. Abraham und Sara ziehen um
1. Mose 12,1-9; 15,1-6 | Spiele mit Sternen
6. Isaaks Geburt
1. Mose 16; 18; 21 | Spiele für Geduldige

Jakob

7. Jakob, Esau und der Segen
1. Mose 25,19-34; 27,1-45 | Spiele mit Kleidern
8. Jakob und die Himmelsleiter
1. Mose 28,10-22 | Spiele auf der Treppe
9. Jakob heiratet
1. Mose 29,1-30 | Spiele mit dem Brautpaar
10. Jakob versöhnt sich
1. Mose 32 – 33 | Spiele mit Geschenken

Josef

11. Josefs Träume

- 1. Mose 37 | Spiele mit Bonbons
- 12. Josef landet im Gefängnis
- 1. Mose 39 – 40 | Spiele für Glückliche
- 13. Josef deutet die Träume des Pharaos
- 1. Mose 41,1-52 | Spiele für Sammler
- 14. Josef versöhnt sich mit seinen Brüdern
- 1. Mose 41,53 – 46,7 | Spiele für Transporteure

Mose

- 15. Moses Geburt
- 2. Mose 1,1 – 2,10 | Spiele für Verstecker
- 16. Moses Flucht und Berufung
- 2. Mose 2,11 – 4,17 | Spiele für Redner und Schweiger
- 17. Mose und Aaron vor dem Pharao
- 2. Mose 4,27 – 7,7 | Spiele für Mägde und Knechte
- 18. Der Pharao bleibt hart
- 2. Mose 7,8 – 10,29 | Spiele zum Kräfteressen
- 19. Letzte Plage und Auszug
- 2. Mose 11,1 – 12,42 | Spiele zum Kofferpacken
- 20. Wolken- und Feuersäule
- 2. Mose 13,17-22 | Spiele für Reisende
- 21. Durchzug durchs Schilfmeer
- 2. Mose 14,1 – 15,21 | Fangenspiele für Flüchtende
- 22. Manna in der Wüste
- 2. Mose 16,1-31 | Spiele mit Brot und Keksen
- 23. Zehn Gebote
- 2. Mose 19,1 – 20,21 | Spiele fürs Zusammenleben
- 24. Das goldene Kalb
- 2. Mose 32 | Spiele mit Gold und Schmuck

Josua

- 25. Eroberung Jerichos
- Josua 2; 6 | Spiele mit Seilen
- 26. Achans Diebstahl
- Josua 7 | Spiele mit Gold und Silber

Gideon

- 27. Gideon
- Richter 6,1-32 | Spiele in der Nacht
- 28. Gideon – Sieg durch die Stärke Gottes

Richter 7 | Spiele zur Gruppeneinteilung

Rut

29. Rut und Naomi

Rut 1 – 2 | Spiele mit Getreide

30. Rut und Boas

Rut 3 – 4 | Spiele mit Schuhen

Samuel

31. Samuel wird geboren

1. Samuel 1,1 – 2,10 | Spiele mit Wünschen

32. Samuel hört Gott

1. Samuel 2,11 – 4,1a | Spiele für die Ohren

Saul und David

33. Plötzlich König

1. Samuel 9,1 – 10,16 | Spiele für Könige

34. David wird zum König gesalbt

1. Samuel 16,1-13 | Spiele für die Augen

35. David gegen Goliath

1. Samuel 17 | Spiele mit Steinen

36. David und Jonatan

1. Samuel 17,55 – 21,1 | Spiele für Freunde

37. David verschont Saul

1. Samuel 24 | Spiele mit Stofffetzen

Propheten und andere mutige Personen

38. Gottesurteil auf dem Karmel

1. Könige 18 | Spiele mit Streichhölzern

39. Elia hört Gott

1. Könige 19,1-18 | Spiele mit den Naturelementen

40. Nabots Weinberg

1. Könige 21 | Spiele zum Wegnehmen und Wiederbringen

41. Elisa vermehrt das Öl

2. Könige 4,1-7 | Spiele mit Töpfen und Schüsseln

42. Naaman wird geheilt

2. Könige 5 | Spiele mit Herz

43. Richtfest in Jerusalem

Esra 1,1 – 3,13 | Spiele mit Bauklötzen

44. Nehemia lässt sich nicht unterkriegen

Nehemia 1 – 4; 6; 8 | Spiele über Mauern

Daniel

45. Daniel isst Gemüse

Daniel 1 | Spiele mit Obst und Gemüse

46. Die drei Freunde im Feuerofen

Daniel 3,1-30 | Spiele mit Feuer

47. Die Schrift an der Wand

Daniel 5,1 – 6,1 | Spiele mit Geheimschriften

48. Daniel in der Löwengrube

Daniel 6,2-29 | Spiele mit Tieren

Jona

49. Jona haut ab

Jona 1 – 2 | Spiele mit Fischen

50. Jona in Ninive

Jona 3 – 4 | Spiele mit unverdientem Glück

Spielefinder

Spiele von A bis Z

Spiele zu einzelnen Themen

Die Autorin

Variante kurzer Text

Biblische Geschichten aus dem Alten Testament werden in Spieleprogramme eingebunden, die das, was in der Bibel steht, erklären und vertiefen. Die Entwürfe enthalten Fragen für Einstieg und Vertiefung, Spiele und einen Erzählvorschlag. Auch eine praktische Spielesammlung!

Ab geht die Post! AT

Autor: Birgit Götz (Autor/Autorin)

ISBN/EAN: 9783866872042

Schlagworte: Stundenentwürfe, Arbeit mit Kindern, Jungschar, Spielesammlung, biblische Geschichten, Kindergottesdienst, Kindergeburtstag, Altes Testament, Bibel, Spieleprogramm, Erlebnispädagogik

Themen: Altes Testament, Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Spiele, Predigten und Liturgie, Christliches Leben und christliche Praxis, Bezug zu Christen und christlichen Gruppen

Produkt Art: Softcover

Format/Maße: 16,5 x 23 cm (BxH)

Seitenzahl: 272

Gewicht: 490 g

Veröffentlichung: 01.06.2019

Verfügbarkeit: Lieferbar / Verfügbar

Auflage: 2

Preis:
(DE) 19,95€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand
(AT) 20,50€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand
(CH) 29,70CHF inkl. MwSt. / zzgl. Versand

Verlag: Praxisverlag buch+musik bm gmbH