13 neue Live Escape Games mit noch mehr Einsatzmöglichkeiten

Ingo Müller (Herausgegeben von), Timo Nöh (Herausgegeben von)

Der geheimnisvolle Raum 2

13 Live Escape Games zur Bibel in 8 Spielformaten

Ein Live Escape Game funktioniert nach einem einfachen Prinzip: Indizien suchen, Hinweise kombinieren, Rätsel lösen und Codes knacken, um das Geheimnis des Raumes zu lösen.

Der zweite Band des Bestsellers „Der geheimnisvolle Raum“ bietet nicht nur 13 neue Live Escape Games. 8 verschiedene Spielformate erweitern sowohl die Zielgruppe als auch die Einsatzmöglichkeiten. Damit ist ein bunter Mix an Live Escape Games entstanden für Kinder ab 8 Jahren, Jugendliche und Erwachsene, für Outdoor-Fans und Hightech-Freaks, für mobile Aktionen, für kleine und große Gruppen sowie mit geringem Vorbereitungsaufwand.

Alle Games sind praxiserprobt und werden wie gewohnt mit Aufbau und Lösung detailliert beschrieben. Zahlreiche Vorlagen zum Downloaden vereinfachen die Vorbereitung. Und auch bei diesen Live Escape Games spielt der Glaube eine Rolle, indem sich die Storys an biblischen Geschichten orientieren.

Dieses Buch ist unverzichtbar für die Fans von „Der geheimnisvolle Raum“ – und eine Inspiration für alle, die biblische Inhalte spannend und mit viel Spaß vermitteln wollen.

Zielgruppe

- Mitarbeitende in der Arbeit mit Kindern, Jugendarbeit
- Hauptamtliche, Ehrenamtliche
- ab 8 Jahre

Autor / Autorin / Herausgeber

Ingo Müller (Herausgegeben von): Ingo Müller, geboren 1983, studierte am CVJM-Kolleg in Kassel Theologie und Sozialpädagogik. Er arbeitet als Referent für Teenager und Team-EC beim Deutschen EC-Verband in Kassel und lebt mit seiner Familie in Schauenburg. Er hat eine Fortbildung zum Partizipationstrainer, Potentialentfalter und eine Weiterbildung zum Wildnis- und Erlebnispädagogen abgeschlossen. Ingo Müller arbeitet bei den Initiativen „Liest du mich?“ und „Jugendarbeit in 4D“ mit und entwickelte weitere praktische Spiele und Bücher, u. a. „one2one“, „Gemeinsam Abenteuer erleben – Mikroabenteuer für Gruppen“, „Der Freizeitplaner“, „Unbelievable Stories“ und „Follow“. Mit Timo Nöh und weiteren Personen entwickelte er den EscapeBus, der am Flensunger Hof (Mücke, Hessen) gespielt werden kann.

Timo Nöh (Herausgegeben von): Timo Nöh, geboren 1990, ist Veranstaltungstechniker und betreibt seit Anfang 2015 gemeinsam mit Michael Stöhr das Live Escape Game MysteRiOOM in Freudenberg. Ehrenamtlich ist er Präses des CVJM Siegerland und damit überwiegend in der Kinder- und Jugendarbeit unterwegs. „Infiziert“ hat er sich bei einem Kurztrip 2014 nach Budapest und ist auch im Fachverband der Live Escape und Adventure Games aktiv. Gemeinsam mit Ingo Müller und weiteren Spielbegeisterten entwickelte er den EscapeBus, der am Flensunger Hof (Mücke, Hessen) gespielt werden kann.

Besonderheiten

- Alle Games sind praxiserprobt
- Alle Infos und Vorlagen zur Umsetzung sind enthalten
- Neue Spielformate erweitern den Einsatz
- Einzelne Games eignen sich für Kinder

Inhaltsverzeichnis

Mehr als ein Live Escape Game
Infos zum Buch

Teil 1: Die Games
- Die Spiele im Überblick
- Unsere Live Escape Game-Formate
- Der Brief in die Freiheit
- Die Löwengrube
- Flucht aus Deutschland
- Die verschlossene Bundeslade
- Exit Box – Raus aus der Komfortzone
- Sturmstillung
- Weltveränderer
- Der Engel
- Wieviel Samariter steckt in dir?

- Die Befreiung
- Das Schlupfloch der Spione
- Der Schatz im Acker
- Das Video

Teil 2: Verkündigung und Reflexion
- Methoden der Verkündigung
- Andachten zur inhaltlichen Vertiefung
- Reflexion der Live Escape Games

Anhang
- Die Herausgeber
- Die Autorinnen und Autoren

Variante kurzer Text

Der zweite Band des Bestsellers „Der geheimnisvolle Raum“ bietet nicht nur 13 neue Live Escape Games. 8 verschiedene Spielformate erweitern Zielgruppe und Einsatzmöglichkeiten. Alle Games sind praxiserprobt und werden detailliert beschrieben. Vorlagen erleichtern die Vorbereitung.

Der geheimnisvolle Raum 2	
Autor:	Ingo Müller (Herausgegeben von), Timo Nöh (Herausgegeben von)
ISBN/EAN:	9783866872745
Schlagworte:	Escape Game, biblische Geschichte, Exit Game, Mysterioom, Live Adventure Games, Escape the Room, Quest, Room Escape, Exit the Room, Live Exit Game, Live Escape Game, Escape Room, Geländespiel, Bibel, Bibelwissen, Jugendarbeit, Jugendpastoral, Arbeit mit Kindern
Themen:	Predigten und Liturgie, Christliches Leben und christliche Praxis, Spiele für Drinnen, Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Spiele, Bezug zu Christen und christlichen Gruppen
Produkt Art:	Softcover
Format/Maße:	16,5 x 23 (BxH)
Seitenzahl:	272

Abbildungen/Illustration:	mit Lösungen und Beispielen
Gewicht:	655 g
Veröffentlichung:	29.08.2024
Verfügbarkeit:	Lieferbar / Verfügbar
Auflage:	2
Preis:	(DE) 25,00€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand (AT) 25,80€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand (CH) 37,30CHF inkl. MwSt. / zzgl. Versand
Verlag:	Praxisverlag buch+musik bm gGmbH