

10 biblische Escape Games für Jugendliche – schnell und einfach einsatzbereit

Alexander Otto (Autor/Autorin), Wiebke Otto (Autor/Autorin), Merle Weilandt (Autor/Autorin), Nils Weilandt (Autor/Autorin)

One Paper Escape Games

10 biblische Escape Games aus einem Blatt Papier für die Jugendarbeit

Die One Paper Escape Games schaffen mit wenig Material und Vorbereitung große Erlebnisse für Gruppen: Sie tauchen mit nur einem Blatt Papier in die Welt biblischer Geschichten ein und erschließen durch fesselnde Rätsel neue Zugänge.

Das Buch umfasst alle Informationen für die Spielleitung: Spielanleitungen, Abbildungen der Spielpläne, Lösungswege, Tipps sowie Impulse, um die Games inhaltlich zu integrieren.

Die 10 Games selbst bestehen in der Regel aus nur einem Blatt Papier als Spielplan. Je Spielplan spielen 1 bis 5 Personen gemeinsam. Mehr Personen spielen parallel oder verschiedene Games. Die abwechslungsreich gestalteten Spielpläne können ausgedruckt oder in Druckqualität bestellt werden.

One Paper Escape Games ist ein Praxisbuch für alle Kontexte der Jugendarbeit, das mit seinen kreativen und spannenden Games alle Rätselbegeisterten ab 13 Jahren faszinieren wird – auch im Freundeskreis.

Zielgruppe

- Mitarbeitende in der Jugendarbeit
- Hauptamtliche, Ehrenamtliche

- Lehrerinnen und Lehrer
- ab 13 Jahre

Autor / Autorin / Herausgeber

Otto (Autor/Autorin): Alexander Otto ist Jugendleiter und lebt mit seiner Frau Wiebke in Neukirchen-Vluyn. In seiner Kirchengemeinde haben sie bereits ein Live Escape Game-Projekt organisiert und zusammen mit Jugendlichen für zwei Wochen mehrere Räume zu einem spannenden Escape Room umgebaut. Am wichtigsten ist ihm dabei, dass die Rätsel in eine spannende Geschichte integriert sind.

Otto (Autor/Autorin): Wiebke Otto ist Gemeindepädagogin und lebt mit ihrem Mann Alexander in Neukirchen-Vluyn. In ihrer Kirchengemeinde haben sie bereits ein Live Escape Game-Projekt organisiert und zusammen mit Jugendlichen für zwei Wochen mehrere Räume zu einem spannenden Escape Room umgebaut. Für sie ist es eine schöne Herausforderung, diesen Rätselspaß mit biblischen Geschichten in Verbindung zu bringen.

Merle Weilandt (Autor/Autorin): Merle Weilandt ist Apothekerin und lebt mit ihrem Mann Nils in Neukirchen-Vluyn. In ihrer Kirchengemeinde hat sie mit den anderen Autorinnen und Autoren bereits ein Live Escape Game-Projekt organisiert und zusammen mit Jugendlichen für zwei Wochen mehrere Räume zu einem spannenden Escape Room umgebaut. Am wichtigsten ist den Autorinnen und Autoren dabei, dass die Rätsel in eine spannende Geschichte integriert sind. Mit diesem Buch möchten sie ihre Leidenschaft zum Rätseln mit biblischen Geschichten verknüpfen.

Nils Weilandt (Autor/Autorin): Nils Weilandt ist Augenoptikermeister und lebt mit seiner Frau Merle in Neukirchen-Vluyn. In seiner Kirchengemeinde hat er mit den anderen Autorinnen und Autoren bereits ein Live Escape Game-Projekt organisiert und zusammen mit Jugendlichen für zwei Wochen mehrere Räume zu einem spannenden Escape Room umgebaut. Am wichtigsten ist den Autorinnen und Autoren dabei, dass die Rätsel in eine spannende Geschichte integriert sind. Mit diesem Buch möchten sie ihre Leidenschaft zum Rätseln mit biblischen Geschichten verknüpfen.

Besonderheiten

- Escape Games ohne hohen Vorbereitungsaufwand
- Spielpläne attraktiv für Jugendliche gestaltet
- Spielpläne zum Selberdrucken enthalten – aber auch einzeln bestellbar

Inhaltsverzeichnis

- Vorwort
- Einleitung

- Noahs Schreibtisch
- Das verlorene Schaf
- Der rote Faden
- Moses Berufung
- Der Gefängniswärter

- Abenteuer am See Genezareth
- Das Gemälde „Licht und Schatten“
- Jerusalems Wiederaufbau
- Alles nur geklaut
- Flucht aus Ägypten

- Die Autorinnen und Autoren

Variante kurzer Text

10 Escape Games tauchen mit wenig Vorbereitung in die Welt biblischer Geschichten ein. Das Buch umfasst alle Infos für die Spielleitung – die Games selbst bestehen meist aus nur einem Blatt Papier als Spielplan für 1–5 Personen. Ein Praxisbuch für alle Kontexte der Jugendarbeit.

One Paper Escape Games	
Autor:	Alexander Otto (Autor/Autorin), Wiebke Otto (Autor/Autorin), Merle Weilandt (Autor/Autorin), Nils Weilandt (Autor/Autorin)
ISBN/EAN:	9783866873520
Schlagworte:	Escape Game, Rätsel zur Bibel, Exit Game, Bibelarbeit, Rätsel, Bilderrätsel, biblische Geschichte, kreative Verkündigung, Jugendarbeit, Jugendpastoral, Konfirmandenarbeit, Religionsunterricht, Gruppenarbeit, Jungschar, Arbeit mit Kindern, biblisches Erzählen
Themen:	Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Rätsel- und Quizbücher, Predigten und Liturgie, Bibel, Religiöse Unterweisung, Religionsunterricht, Kinder/Jugendliche: Allgemeine Interessen: Spiele, Christliches Leben und christliche Praxis, Bezug zu Christen und christlichen Gruppen
Produkt Art:	Softcover
Format/Maße:	16,5 x 23 (BxH)
Seitenzahl:	112
Abbildungen/Illustration:	durchgehend farbig durchgehend illustriert
Gewicht:	278 g

Warnungen:	Hinweis zu den zusätzlich zum Buch erhältlichen oder selbst ausgedruckten Spielplänen: Die Spielpläne werden nicht CE-zertifiziert produziert und sind daher nicht für Kinder unter 10 Jahren geeignet. Für Kinder ab 10 Jahren wird eine Verwendung unter Aufsicht von Erwachsenen empfohlen, damit sie nicht unsachgemäß verwendet und z. B. in den Mund genommen werden.
Veröffentlichung:	14.04.2025
Verfügbarkeit:	Lieferbar / Verfügbar
Auflage:	2
Preis:	(DE) 20,00€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand (AT) 20,60€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand (CH) 29,80CHF inkl. MwSt. / zzgl. Versand
Verlag:	Praxisverlag buch+musik bm gGmbH / Don Bosco Medien