

99 Andachten stärken Nerds und Gamer im Glauben

Main Quest Ministries e.V. (Herausgegeben von), Andreas Erdmann (Redaktion)

Gott liebt Gamer

99 Andachten für Nerds

„Gott liebt Gamer." Dieser Satz bringt auf den Punkt, wovon Main Quest Ministries überzeugt ist: Glaube und Nerdkultur gehören nicht in getrennte Welten. Gott begegnet Menschen mitten in ihrem Leben – auch zwischen Controller und Cosplay, Raid und Respawn, Pixeln und Pen & Paper.

Nerds aus dem Netzwerk von Main Quest Ministries haben in diesem Buch 99 Momente als Andachten gesammelt, in denen sie bei ihren nerdigen Hobbies dem christlichen Glauben und der Beziehung zu Gott begegnen. Zu jeder Andacht gibt es eine Anregung zum Gebet, für eine Reflexion oder eine Quest.

Ein starkes Buch von Nerds für Nerds und alle, die sich für die Nerdkultur interessieren. Gedanken zum Innehalten. Ermutigungen, Gottes Liebe anzunehmen. Impulse für Andachten und spirituelle Momente. In der Jugendgruppe, am Lagerfeuer, im Gottesdienst, im Gebetskreis oder mit Freundinnen und Freunden beim Zocken.

Zielgruppe

- Mitarbeitende in der Jugendarbeit, Erwachsenenarbeit, Gemeindearbeit, Freizeitarbeit
- Hauptamtliche, Ehrenamtliche
- an der Nerdkultur interessierte Christinnen und Christen
- Nerds und Gamer ab 14 Jahre

Autor / Autorin / Herausgeber

Main Quest Ministries e.V. (Herausgegeben von): Die Aufgabe von Main Quest Ministries e.V. ist die Förderung der Verbindung von Glaube und Nerdkultur. Durch den Ansatz, für den deutschsprachigen Raum Plattformen und Ressourcen zu "Glaube trifft Nerdkultur" bereitzustellen, werden Gemeinschaft und Austausch gefördert sowie Informationen und Expertisen verteilt. MQ versteht sich als konfessionsübergreifender, missionarischer, individuell nutzbarer und offener Knotenpunkt für christliche Menschen, Projekte und Organisationen, die mit Nerds unterwegs sind (sein wollen).

Andreas Erdmann (Redaktion): Andreas Erdmann, Jahrgang 1981, ist Pfarrer. Seine Themen: Dungeons & Dragons, World of Warcraft, Programmieren, Lesen (Fantasy).

Produktbeschreibung

mit Spotlack veredelter Umschlag

Besonderheiten

- Förderung der Akzeptanz, dass Gott auch Gamer liebt
- Ermutigung für Nerds, ihr Christsein zu leben
- Einblicke für Christinnen und Christen in die Nerdkultur
- Verbindung von Themen aus der Welt der Games mit christlichen Erfahrungen und biblischen Erzählungen
- Als Geschenk geeignet

Variante kurzer Text

Glaube und Nerdkultur gehören nicht in getrennte Welten. Gott begegnet allen Menschen mitten in ihrem Leben, auch bei nerdigen Hobbies. 99 starke Andachten von Nerds für Nerds und alle, die sich für die Nerdkultur interessieren. Alle sind Ermutigungen, Gottes Liebe anzunehmen.

Gott liebt Gamer	
Autor:	Main Quest Ministries e.V. (Herausgegeben von), Andreas Erdmann (Redaktion)
ISBN/EAN:	9783866874398
Schlagworte:	Gaming, Nerdkultur, kreative Verkündigung, christlicher Glaube, Spiritualität, Liebe Gottes, Identität, Quest, Rollenspiel, Adventure Game, Shooter, Battle Arena, Massivly Multiplayer Online Role Playing Game, Fantasy, Vorleseandacht, Jugendarbeit, Jugendpastoral

Themen:	Christliches Leben und christliche Praxis, Predigten und Liturgie, Religiöse Fragen und Debatten, Kinder/Jugendliche: Soziale Themen: Religiöse Fragen und Debatten, Kinder/Jugendliche: Persönliche und soziale Themen: Identität / Zugehörigkeit, Graphic Novel / Comic / Manga / Cartoon, eSport/ Professionelles Videospielen, Game Art (Computerspiele), Rollenspiele (auch Fantasy-Rollenspiele), Kriegsspiele, Religöse Glaubenssätze, Bezug zu Christen und christlichen Gruppen
Produkt Art:	Softcover
Format/Maße:	21 x 21 (BxH)
Abbildungen/Illustration:	durchgehend farbig
Veröffentlichung:	10.03.2027
Verfügbarkeit:	Noch nicht erschienen / Noch nicht verfügbar
Auflage:	1
Preis:	(DE) ca. 20,00€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand (AT) ca. 20,60€ inkl. MwSt. / zzgl. Versand (CH) ca. 29,80CHF inkl. MwSt. / zzgl. Versand
Verlag:	Praxisverlag buch+musik bm gGmbH