

Thomas Ebinger | Judith Haller | Stephan Sohn

unter Mitarbeit von Tobias Kenntner | Tobias Thiel | Friederike Wenisch | Jan Witza



TOOL POOL

200 bewährte und neue Methoden
für die Konfi- und Jugendarbeit

inkl.
digitaler
Datenbank



buch+
musik



calwer

In unseren Veröffentlichungen bemühen wir uns, die Inhalte so zu formulieren, dass sie allen Menschen gerecht werden, dass sich alle Geschlechter angesprochen fühlen, wo alle gemeint sind, oder dass ein Geschlecht spezifisch genannt wird. Nicht immer gelingt dies auf eine Weise, dass der Text gut lesbar und leicht verständlich bleibt. In diesen Fällen geben wir der Lesbarkeit und Verständlichkeit des Textes den Vorrang. Dies ist ausdrücklich keine Benachteiligung einzelner Geschlechter.

Für in diesem Titel enthaltene Links auf Websites/Webangebote Dritter übernehmen wir keine Haftung, da wir uns deren Inhalt nicht zu eigen machen, sondern sie lediglich Verweise auf den Inhalt darstellen. Die Verweise beziehen sich auf den Inhalt zum Zeitpunkt des letzten Zugriffs: 01.07.2023.

Impressum



© 2. aktualisierte Auflage 2023

Praxisverlag buch+musik bm gGmbH, Stuttgart

Erstauflage 2021 bei buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Printed in Germany. All rights reserved.

Praxisverlag buch+musik bm gGmbH, Stuttgart

www.praxisverlag-bm.de

ISBN Buch 978-3-86687-306-3

ISBN E-Book 978-3-86687-307-0

Calwer Verlag GmbH Bücher und Medien, Stuttgart

www.calwer.com

ISBN Buch 978-3-7668-4557-3

ISBN E-Book 978-3-7668-4558-0

RPE Religion-Pädagogik-Ethik GmbH, Stuttgart

www.rpe-online.com

ISBN Buch 978-3-938356-71-5

Lektorat: buch+musik – Tamara Röse, Stuttgart

Umschlaggestaltung: buch+musik – Daniela Buess, Stuttgart

Satzprogrammierung: X1-Publishing, Stuttgart

Satz Downloads: buch+musik – Daniela Buess, Stuttgart

Bildrechte Umschlag und Inhalt: iStock: alexey_boldin, BrianAJackson, demarco-media,

Fotocam, Fourleaflover; Unsplash: Julie Molliver, Joanna Kosinska; Pixabay: stux

Bildrechte Inhalt: Unsplash: Charles Deluvio, Jess Bailey, KOBU Agency, Marcus Urbenz

Bildrechte Autorenfotos: bei den Autorinnen und Autoren

Druck und Gesamtherstellung: Gutenberg Beuys Feindruckerei GmbH, Langenhagen

Thomas Ebinger | Judith Haller | Stephan Sohn

unter Mitarbeit von Tobias Kenntner | Tobias Thiel | Friederike Wenisch | Jan Witza



TOOL POOL

200 bewährte und neue Methoden
für die Konfi- und Jugendarbeit

inkl.
digitaler
Datenbank

buch+
musik

RPE

calwer

VORWORT UND DANK

Methodensammlungen gibt es wie Sand am Meer. Allerdings eher für den schulischen Unterricht. Für die Konfi- und Jugendarbeit muss man sich diese aus verschiedenen Quellen mühsam zusammensuchen. Gerade Berufsanfängerinnen und Berufsanfänger haben immer wieder den Wunsch nach einer solchen Sammlung geäußert.

Dass es vor unserem kein Buch gab, liegt sicher auch daran, dass viele gute Anregungen online verfügbar sind. Wer aber einmal gezielt angefangen hat zu suchen, macht oft die Erfahrung: man versandet im Halbgaren und schlecht Sortierten.

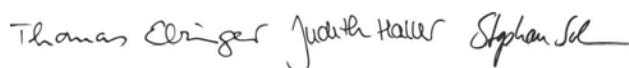
Was wir uns vorgenommen haben, klang damals fast schon halsbrecherisch: Wir wollten die gleichen Inhalte als Buch und Internetseite zugänglich machen. Jedes Medium hat seine Vorteile und seine Fans. Wir danken dem Verlag buch+musik, dass er sich auf dieses Wagnis eingelassen und bei diesem Projekt nicht nur auf die Zahlen geschielt hat, sondern tatsächlich den Nutzen für die Leute vor Ort im Blick hatte. Der Verkaufserfolg des Buchs hat uns nachträglich Recht gegeben und freut uns sehr.

Bei der Konzeption des Projektes und dem Aufbau der ersten Internetseite hat uns Jörg Lohrer von rpi virtuell sehr unterstützt und zwei Methoden beigesteuert: „Bibelfußball“ und „Vertrauenslauf – Schilfmeerdurchquerung“. Herbert Kolb hat uns freundlicherweise seine umfangreichen Materialien zum Theologisieren mit Konfis zum Download zur Verfügung gestellt.

Ein herzliches Dankeschön auch an unsere Lektorinnen Mirja Wagner und Tamara Röse, die aus dem, was wir uns von der Seele geschrieben haben, gute Texte gemacht und in einer riesigen Fleißarbeit die Register erstellt haben. Außerdem freuen wir uns sehr, dass Calwer Verlag GmbH Bücher und Medien und RPE Religion – Pädagogik – Ethik GmbH als Kooperationspartner das vorliegende Buch in ihre Programme aufgenommen haben.

Inzwischen sind drei Auflagen unseres Werkes erschienen und nach vier Jahren ist die Zeit für eine überarbeitete Neuauflage gekommen. Wir stocken zudem mit der Unterstützung neuer Fachleute auf 200 Methoden auf, verstärken die Methoden zum „Digitalen Arbeiten“ (ehemals Kategorie „Computer“), deren Bedeutung in der Pandemie-Zeit deutlich wurde, und fügen Methoden aus der Kategorie „Demokratiebildung“ als neuen Schwerpunkt hinzu.

Gewidmet ist dieses Buch allen, denen eine abwechslungsreiche und gleichzeitig inhaltlich gefüllte Konfi- und Jugendarbeit am Herzen liegt.



Thomas Ebinger, Judith Haller und Stephan Sohn im März 2021

INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort und Dank	4
Einleitung	6
Unsere Lieblingswerkzeuge	14

Methodenverzeichnisse

Verzeichnis der Methoden nach Kategorien	20
Verzeichnis der Methoden nach Themen	26

Methoden	49
-----------------------	----

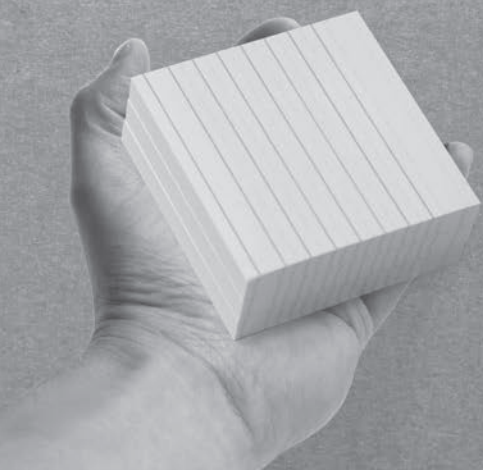
Anhang

Literaturempfehlungen	278
Die Herausgeberin und die Herausgeber	282
Die Autorin und die Autoren	283



A black and white photograph of various office supplies scattered on a light-colored surface. At the top center is a black marker. To its right is a spiral-bound notebook. On the left side, there are several pushpins. At the bottom right, there is a black binder clip. A diagonal strip of white and grey striped tape runs across the middle of the image. In the bottom left corner, a hand is holding a stack of white sticky notes. In the bottom right corner, another hand is held open, palm up.

Methoden- verzeichnisse



VERZEICHNIS DER METHODEN NACH KATEGORIEN

KATEGORIE: **KENNENLERNEN**

Alle, die ...	53
Einfühlungsspiel	98
Mein Name und seine Geschichte	171
Memory®-Kennenlernspiel	174
Netzwerk der Gemeinsamkeiten	182
People Bingo	186

Zu dieser Kategorie passt auch:

Bildkartei	63
Escape Game	104
Gruppenbalance	134
Gruppenjonglage	135
Impulskarten	143
Kugellager	159
Lebendiges Barometer	163
Meine Filter-Bubbles und ich	172
Menschen-Memory®	175
Perspektivwechsel per Bild	188
Satzanfänge vollenden	209
So will ich leben – Offline-Minecraft®	218
Speeddating	223
Stimmenskulpturen	232
Warme Dusche	260
Zahlenstrahl	273

KATEGORIE: **EINSTIEG**

10 aus 55	50
Bildbetrachtung	61
Impulskarten	143
Mindmapping	177
Position beziehen / Vier-Ecken-Spiel	196
Regel-Spiel	203
Satzanfänge vollenden	209
Schreibgespräch	215
Stummer Impuls	239
Zahlenstrahl	273

Zu dieser Kategorie passt auch:

Bildkartei	63
Blitzlicht	68
Bodenbilder	69
Dartscheibe	77

Der geheime Freund	82
Ego-Shooter offline	91
Entdeckergruppe	103
Gefühlskarten	127
Gruppenbalance	134
Ja-Nein-Stuhl	150
Kugellager	159
Mein Name und seine Geschichte	171
Memory®-Kennenlernspiel	174
Netzwerk der Gemeinsamkeiten	182
Perspektivwechsel per Bild	188
Schneeflocke	214
Speeddating	223
Spitzer, Bleistift, Zettel	224
Stab ablegen	226
Stationengespräch	229
Texte eindampfen	243
Verswahl	254
Walt-Disney-Methode	258
Wertepyramide	267

KATEGORIE: **WARM-UP**

Eins, zwei, drei, Konzentration	99
Gruppenbalance	134
Gruppenjonglage	135
Unterschriftensammlung	252

Zu dieser Kategorie passt auch:

Ego-Shooter offline	91
Familie Mayer	108
Gefühl zeigen	126
Mein Avatar	169
Memory®-Kennenlernspiel	174
Ohne Ende schreiben ...	183
Stab ablegen	226
Tanz	240

KATEGORIE: **GRUPPENEINTEILUNG**

Familie Mayer	108
Mit Speck fängt man Mäuse	180
Postkarten-Puzzle	198

KATEGORIE: GESPRÄCH

Ampelmethode	54
Bibliolog	60
Bildkartei	63
Blitzlicht	68
Empathieübung	102
Entdeckergruppe	103
Experte als Gast	106
Fishbowl	112
Heißer Stuhl	138
Kartenabfrage	152
Kugellager	159
Placemat	191
Post-it®-Fragen	197
Pro- und Kontralisten	199
Schlimmer geht es immer noch	211
Stationengespräch	228
Theologisieren	246
Think-Pair-Share	248

Zu dieser Kategorie passt auch:

10 aus 55	50
Bibel teilen	58
Bubble-Bingo	74
Der blinde Maler	80
Die Notwendigkeit eines Vertrages	84
Du meinst also	89
Ein Schritt vor	94
Interviews führen	148
Ja-Nein-Rätsel	149
Lebendiges Barometer	163
Memory®-Kennenlernspiel	174
Perspektivwechsel per Bild	188
Plakat gestalten	193
Position beziehen Vier-Ecken-Spiel	196
Schneeflocke	214
Schreibgespräch	215
Speeddating	223
Spitzer, Bleistift, Zettel	224
Streichholzreflexion	235
Umriss	250
Verswahl	254
Worte und Wirkung	269
Zeuge, Zweifler und ich?	274

KATEGORIE: KREATIV

Bildnerisches Gestalten	64
Bodenbilder	69
Fußspuren	120
In Bilder hineinschlüpfen	144
Inszenierte Fotografie	145
Inszenierte Miniatur-Fotografie	146
Kisten bauen	154
Kreuzweg gestalten	158
Lightpainting	166
Mobile	181
Paracord-Armband	185
Scherenschnitt	210
Schminken	213
Skulpturenbau	217
Stuhl gestalten	237
Tape Art	241
Werbeplakat gestalten	265
Zuckerkreiden-Malerei	275

Zu dieser Kategorie passt auch:

Bildergeschichte	62
Collage	76
Escape Game	104
Fotostory	116
Freeze and go! Kurzfilme mit Methode	117
Kerzen gestalten	153
Kreuzmosaik	156
Landart	161
Lernstationen bauen	164
Mein Avatar	169
Minecraft®/Minetest	178
Mission possible	179
Samen der Demokratie	206
Schneeflocke	214
So will ich leben – Offline-Minecraft®	218
Stationengottesdienst	229
Stop-Motion-Video	234
(Vor)angespielt	257
Walt-Disney-Methode	258
Worte und Wirkung	269

KATEGORIE: SPIRITUALITÄT

Andacht/Liturgie	55
Biografiearbeit	65
Gebetsbox	122
Gebetsmeditation	123

Gebetswand	125
Gegenstandsandacht	128
Hindurchfließender Segen	139
Kerzen gestalten	153
Kreuzmosaik	156
Kreuzsegen	157
Labyrinth	160
Mission possible	179
Perlenband für das Gebet	187
Pilgerschritt	190
Segen empfangen und weitergeben ...	216
Stationengottesdienst	229
Umriss	250
Werkstattgottesdienst	266
Wertepyramide	267
Zeuge, Zweifler und ich?	274

Zu dieser Kategorie passt auch:

10 aus 55	50
Bubble-Bingo	74
Entdeckergruppe	103
Fantasiereise	109
Satzanfänge vollenden	209
Solo	220
Stille	231
Textschlange	245

KATEGORIE: SPIEL

Extrem-Erklären	107
Ideenwettbewerb	142
Planspiel	194
Roboterspiel	204
Strippen ziehen	236
Ultimatumspiel	249

Zu dieser Kategorie passt auch:

Bibelfußball	59
Blind sein	66
Bubble-Bingo	74
Die Jagd auf den Unbekannten	83
Die Werwölfe von Dusterwald®	86
Ego-Shooter offline	91
Eichhörnchen im Winter	93
Einfühlungsspiel	98
Elektrischer Draht	100
Escape Game	104
Fledermaus und Nachtfalter	113

Flussüberquerung	114
Gruppenjonglage	135
Händisch auswendig lernen	137
Ja-Nein-Stuhl	150
Karaoke	151
Logicals	168
Menschen-Memory®	175
Minecraft®Minetest	178
People Bingo	186
Postkarten-Puzzle	198
Regel-Spiel	203
Sängerwettstreit	208
Schlimmer geht es immer noch ...	211
So will ich leben – Offline-Minecraft®	218
Spitzer, Bleistift, Zettel	224
Stab ablegen	226
Stimmenskulpturen	232
Stühle balancieren	238
Tauschspiel	242
Texte um die Wette lesen	244
Unterschriftensammlung	252
Warme Dusche	260
Was singst du?	261
Wege auf dem A zurücklegen	263
Wörter raten mit Hindernissen	271

KATEGORIE: OUTDOOR/UNTERWEGS

Die Jagd auf den Unbekannten	83
Exkursion	105
Fotosafari	115
Gemeindepraktikum	129
Interviews führen	148
Landart	161
Projekt	200
Tauschspiel	242

Zu dieser Kategorie passt auch:

Actionbound/Geocaching	52
Eichhörnchen im Winter	93
Fledermaus und Nachtfalter	113
Kreuzweg gestalten	158
Labyrinth	160
Solo	220
Wege auf dem A zurücklegen	263

KATEGORIE: **TEXT**

Bibel teilen	58
Bildergeschichte	62
Briefdialog mit der Gemeinde	73
Elfchen	101
Fünf-Finger-Methode	119
Geschichte vorlesen	130
Ohne Ende schreiben	183
Origami-Methode	184
Plakat gestalten	193
Texte eindampfen	243
Texte um die Wette lesen	244
Textschlange	245
Västeras-Methode	253
Verswahl	254

Zu dieser Kategorie passt auch:

Antworten geben	56
Bibelfußball	59
Brief an mich selbst	72
Dilemma?! Und jetzt?	87
Kollaborativ-Texten	155
Logicals	168
Pro- und Kontralisten	199
Rap	202
Samen der Demokratie	206
Think-Pair-Share	248
Wortwolken/Bibelclouds	272

KATEGORIE: **GRUPPENDYNAMIK**

Die Werwölfe von Dusterwald®	86
Escape Game	104
Rakete	201
Steine der Herrschaft	230
Stühle balancieren	238
Unser Vertrag(en)	251
Woche gemeinsamen Lebens	268

Zu dieser Kategorie passt auch:

Blinde Mathematiker	67
Bubble-Bingo	74
Der blinde Maler	80
Der geheime Freund	82
Die Jagd auf den Unbekannten	83
Die Notwendigkeit eines Vertrages	84
Du meinst also	89
Eichhörnchen im Winter	93

Ein Schritt vor	94
Eine-Welt-Essen	96
Eins, zwei, drei, Konzentration	99
Flussüberquerung	114
Gala-Abend	121
Gefühlskarten	127
Händehalten – Gemeinschaft in Videokonferenzen	136
Perspektivwechsel per Bild	188
So will ich leben – Offline-Minecraft®	218
Speeddating	223
Spitzer, Bleistift, Zettel	224
Stab ablegen	226
Strippen ziehen	236
Wege auf dem A zurücklegen	263
Worte und Wirkung	269

KATEGORIE: **ERLEBNISPÄDAGOGIK**

Blinde Mathematiker	67
Eine-Welt-Essen	96
Flussüberquerung	114
Gordischer Knoten	132
Lernstationen bauen	164
Solo	220
Vertrauenslauf – Schilfmeer- durchquerung	255
Wege auf dem A zurücklegen	263

Zu dieser Kategorie passt auch:

Actionbound/Geocaching	52
Blind sein	66
Der blinde Maler	80
Ego-Shooter offline	91
Elektrischer Draht	100
Getragen sein	131
Inszeniertes Essen	147
Landart	161
Mein Avatar	169
Spitzer, Bleistift, Zettel	224
Stab ablegen	226

KATEGORIE: **INKLUSIV/BASAL**

Blind sein	66
Elektrischer Draht	100
Fantasiereise	109
Fledermaus und Nachtfalter	113
Gefühl zeigen	126
Getragen sein	131

Inszeniertes Essen	147
Lebendes Pendel	162
Lernstraße	165
Stille	231

Zu dieser Kategorie passt auch:

Der geheime Freund	82
Impulskarten	143
Landart	161
Rakete	201

KATEGORIE: MUSIK

Body Percussion	70
Boomwhackers®	71
Karaoke	151
Popsong bearbeiten	195
Rap	202
Sängerwettstreit	208
Songtext neu dichten	221
Tanz	240

Zu dieser Kategorie passt auch:

Pilgerschritt	190
Was singst du?	261

KATEGORIE: DIGITALES ARBEITEN

Actionbound/Geocaching	52
Der geheime Freund	82
Film drehen	110
Fotostory	116
Gruppenarbeiten in Videokonferenzen	133
Händehalten – Gemeinschaft in Videokonferenzen	136
Kollaborativ-Texten	155
Lebendiges Barometer	163
Menschen-Memory®	175
Minecraft®/Minetest	178
Stimmenskulpturen	232
Stop-Motion-Video	234
Warme Dusche	260
Wortwolken/Bibelclouds	272

Zu dieser Kategorie passt auch:

Auswendiglernen mit verschwindendem Text	57
Entdeckerguppe	103

Logicals	168
Mein Avatar	169
Mindmapping	177

KATEGORIE: THEATER

Antworten geben	56
Dilemma?! Und jetzt?	87
Doppeln	88
Freeze and go!	
Kurzfilme mit Methode	117
Rollenspiel	205
Standbilder bauen	227
(Vor)angespielt	257

Zu dieser Kategorie passt auch:

Film drehen	110
Fotostory	116
Gefühl zeigen	126

KATEGORIE: QUIZ

Bibelfußball	59
Ja-Nein-Rätsel	149
Ja-Nein-Stuhl	150
Logicals	168
Was singst du?	261
Wer gewinnt die Million?	264
Wörter raten mit Hindernissen	271

KATEGORIE: AUSWENDIGLERNEN

Auswendiglernen mit verschwindendem Text	57
Händisch auswendig lernen	137
Speakers Corner	222

Zu dieser Kategorie passt auch:

Rap	202
-----------	-----

KATEGORIE: FEEDBACK

Dartscheibe	77
Daumenfeedback	79
Gefühlskarten	127
Ich räume meinen Computer auf	141
Streichholzreflexion	235
Wasserreflexion	262

Zu dieser Kategorie passt auch:

Blitzlicht	68
Der blinde Maler	80
Die Notwendigkeit eines Vertrages	84
Impulskarten	143
Lebendiges Barometer	163
Menschen-Memory®	175
Schreibgespräch	215
Speeddating	225
Stimmenskulpturen	232
Warme Dusche	260
Zahlenstrahl	273

KATEGORIE: DEMOKRATIEBILDUNG

Bubble-Bingo	74
Der blinde Maler	80
Die Notwendigkeit eines Vertrages	84
Du meinst also	89
Ego-Shooter offline	91
Eichhörnchen im Winter	93
Ein Schritt vor	94
Mein Avatar	169
Meine Filter-Bubbles und ich	172
Perspektivwechsel per Bild	188
Samen der Demokratie	206
Schneeflocke	214
So will ich leben – Offline-Minecraft® ..	218

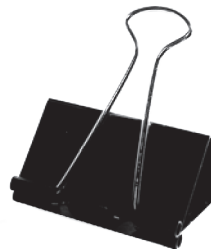
Spitzer, Bleistift, Zettel	224
Stab ablegen	226
Walt-Disney-Methode	258
Worte und Wirkung	269

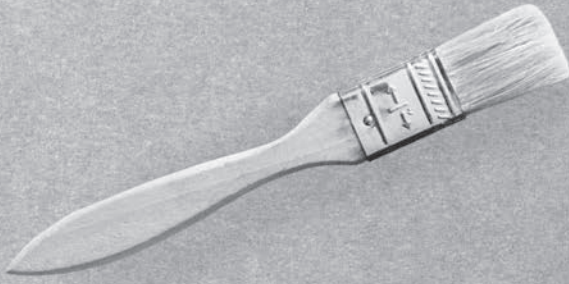
KATEGORIE: ABSCHLUSS

Abschiedskette	51
Brief an mich selbst	72
Collage	76
Gala-Abend	121
I like!	140
Speeddating	223

Zu dieser Kategorie passt auch:

Blitzlicht	68
Bodenbilder	69
Daumenfeedback	79
Gefühlskarten	127
Händehalten – Gemeinschaft in Videokonferenzen	136
Hindurchfließender Segen	139
Kreuzsegel	157
Landart	161
Mindmapping	177
Segen empfangen und weitergeben	216
Stationengespräch	228
Zahlenstrahl	273





Methoden



10 AUS 55

Themen mit Begriffen charakterisieren.

Kategorie: Einstieg; Gespräch, Spiritualität

Thema: Gott, Heiliger Geist,

Jesus Christus, Kirche

Zeitaufwand: 15 Minuten

Gruppengröße: bis 10, 10 – 20

Alter: ab 12

Anspruch für die Leitung: 1

Anspruch für die Gruppe: 1

Aufwand: 2

Sozialform: Einzelarbeit, Plenum

Material: Wahlzettel (s. „Tool-Pool_10-aus-55_Wahlzettel.pdf“ im Downloadbereich),
1 Stift pro Person

Beschreibung

Das Gespräch zu einem zentralen Begriff, einem Sachverhalt, einer biblischen Person usw. soll durch Zuordnung von entsprechenden Eigenschaften in Gang gesetzt werden. Diese Methode eignet sich besonders als Gesprächseinstieg.

Die Leitung wählt zum entsprechenden Sachverhalt 55 Eigenschaften aus, die zur Charakterisierung des Begriffes dienen können und füllt damit den Wahlzettel aus. Es ist dabei wichtig, unterschiedliche, auch kontroverse Eigenschaften zu verwenden.

Alle bekommen einen Wahlzettel. Die Wahl kann auch in Kleinstgruppen (zwei bis drei Jugendliche) geschehen. Aus den 55 Möglichkeiten sollen jeweils die 10 treffendsten ausgewählt und angekreuzt werden. Im Plenum werden die Wahlergebnisse vorgestellt und auf einen großen Wahlzettel übertragen.

Anwendungsbeispiele

- Thema: „Kirche heute“: Mögliche Eigenschaften: altmodisch, naiv, konservativ, modern, kritisch, autoritär, sparsam, kreativ, eindeutig, fromm, gehorsam, aufrichtig, schwammig, unbequem, angepasst, demütig, perfekt ...
- Mögliche weitere Themen: Glaube, Christinnen/Christen, Umwelt, Verantwortung, Freiheit, biblische Personen

ABSCHIEDSKETTE

Jede/jeder nimmt von jeder/jedem Abschied.

Kategorie: Abschluss
Thema: Gruppe, Rituale
Zeitaufwand: 5 Minuten
Gruppengröße: 10 – 20, 20+
Alter: ab 6

Anspruch für die Leitung: 1
Anspruch für die Gruppe: 1
Aufwand: 1
Sozialform: Plenum

Material: keines

Beschreibung

Die Gruppe steht – vielleicht nach einem abschließenden Segen oder einem gemeinsam gesungenen Lied – im Kreis. Eine/einer beginnt, sich zuerst von ihrem/seinem rechten Nachbarn bzw. seiner/ihrer rechten Nachbarin zu verabschieden und geht dann weiter im Kreis herum. Die zweite Person schließt sich an und geht ebenfalls im Kreis herum. Am Schluss haben sich alle von allen verabschiedet.

Variante

Jede/jeder bekommt den Auftrag, beim Abschied etwas Nettes, Ermutigendes zu jeder Person zu sagen.

Anwendungsbeispiel

Diese Form des Abschieds eignet sich besonders bei großen Gruppen, die etwas Intensives miteinander erlebt haben, z. B. eine Freizeit.

ACTIONBOUND/GEOCACHING

Mithilfe der Handy-App Erlebnistouren durchführen.

Kategorie: Digitales Arbeiten;
Erlebnispädagogik, Outdoor/Unterwegs
Thema: Glaubensbekenntnis, Kirche
Zeitaufwand: 60 Minuten
Gruppengröße: 10 – 20, 20+
Alter: ab 12

Anspruch für die Leitung: 2
Anspruch für die Gruppe: 2
Aufwand: 3
Sozialform: Partnerarbeit, Gruppenarbeit

Material: Handys oder Tablets

Beschreibung

Mithilfe der App „Actionbound“ lassen sich spannende Rallyes organisieren. Mit wenig Aufwand lässt sich auf der Homepage ein sogenannter Bound erstellen. Dabei kann man GPS-Koordinaten und QR-Codes genauso verwenden wie Multimedia-Dateien, Quizfragen oder Umfragen.

Das Erstellen eines Bounds ist sehr einfach. Am besten benutzen mehrere Gruppen von zwei bis maximal vier Personen jeweils zusammen ein Handy. Alle benötigten Daten können – am besten per WLAN – vorher komplett heruntergeladen werden. Die Bounds leben von den individuellen Aufgaben, die sich nur vor Ort lösen lassen.

Anwendungsbeispiele

Ein Bound als Kriminalfall aus der Geschichte des Klosters Drübeck:
<https://en.actionbound.com/bound/klosterbrand>.

Weitere fertige Actionbounds sind zu finden in: Hähnel, Miriam / Rouwen, Katrin: Actionbound. Smartphone-Abenteuer in der Praxis mit Kindern und Jugendlichen – Grundlagen mit 10 fertigen Bounds, buch+musik, Stuttgart 2022.

ALLE, DIE ...

Ein Spiel zum Kennenlernen im Kreis, bei dem Gemeinsamkeiten in der Gruppe deutlich werden.

Kategorie: Kennenlernen
Thema: Freundschaft
Zeitaufwand: 10 Minuten
Gruppengröße: 10 – 20, 20+
Alter: ab 6

Anspruch für die Leitung: 1
Anspruch für die Gruppe: 1
Aufwand: 1
Sozialform: Plenum

Material: Beispielfragen als Kartensatz (s. „Tool-Pool_Alle-die_Beispielfragen.pdf“ im Downloadbereich)

Beschreibung

Alle, bis auf eine Person, sitzen im Stuhlkreis. Die Person, die nicht im Stuhlkreis sitzt, benennt nach dem Schema „Alle, die ...“ Personen, die anschließend den Platz wechseln müssen. Dabei versucht die/der Fragende einen Platz zu ergattern. Wer übrig bleibt, stellt die nächste Frage. Wenn die Ideen ausgehen, kann man auch Beispieltärtchen ziehen. Bei bestimmten Fragen kann man sich auch vorführen lassen, ob jemand das wirklich kann, z. B. einen Handstand.

Varianten

Durch thematisch zugespitzte Fragekärtchen lässt sich das Spiel auch gezielt zum Einstieg in ein Thema verwenden. Bei Gruppen, die sich schon besser kennen, können auch sehr persönliche Fragen gestellt werden, z. B. „Alle, die schon einmal unglücklich verliebt waren ...“. Dann kann sich jeweils eine kurze Gesprächsrunde anschließen.

Die Methode ist auch digital spielbar: Dazu klebt jede Teilnehmerin / jeder Teilnehmer seine Kamera während der Videokonferenz mit einem Klebezettel ab. Trifft eine der Fragen auf sie/ihn zu, entfernt sie/er den Klebezettel von der Kamera.

Anwendungsbeispiel

Für alle Gelegenheiten anwendbar.